CAMBIAR CONTRASEÑA

FEATURE

@CambiarContraseña  
Feature: Cambiar contraseña y validar inicio de sesión en la aplicación web  
 Como usuario de la aplicación web  
 Quiero cambiar mi contraseña y validar el inicio de sesión  
 Para asegurarme de que puedo acceder a mi cuenta de manera segura  
  
 @Escenario1 @CambiarInicio @Happy  
 Scenario Outline: "<Caso de prueba>" El usuario con tipo de documento "<Tipo de Documento>" cambia la contraseña y valida el inicio de sesión  
 Given que el usuario está en la página de inicio de sesión  
 When el usuario selecciona la opción de ¿Olvidaste tu contraseña?  
 And el usuario selecciona el tipo de documento "<Tipo de Documento>"  
 And el usuario ingresa el nombre de usuario "<Usuario>"  
 And el usuario hace clic en el siguiente botón  
 And el usuario hace click en el boton "Enviar correo"  
 Then el usuario debería ver el mensaje de confirmación "Te hemos enviado un correo para generar tu contraseña al siguiente correo:"  
 And el usuario ingresa a outlook con el correo "[pruebascalidad.arqti1@sura.pe](mailto:pruebascalidad.arqti1@sura.pe)" y clave "8mbKzo0b7V"  
 And el usuario búsca el último correo con el asunto "AFP Integra - Generación de contraseña"  
 And el usuario hace click al enlace de Generación de contraseña  
 And el usuario cierra el mensaje informativo  
 And el usuario ingresa una nueva contraseña "<Nueva Contraseña>"  
 And el usuario hace clic en el siguiente  
 Then el usuario debería ver el mensaje de verificación "¡Estupendo!"  
 When el usuario abre la página de inicio de sesión para probar el cambio de contraseña  
 And el usuario selecciona el tipo de documento "<Tipo de Documento>"  
 And el usuario ingresa el nombre de usuario "<Usuario>"  
 And el usuario ingresa la contraseña "<Nueva Contraseña>"  
 And el usuario hace clic en el botón de inicio de sesión  
 Then el usuario valida el mensaje de bienvenida  
  
 Examples:  
 | Caso de prueba | Tipo de Documento | Usuario | Nueva Contraseña |  
 | CP01 | DNI | 00797231 | Cercania2024 |  
*# | CP02 | CE | 001108718 | Cercania2024 |*  
*# | CP03 | PAS | D588394 | Cercania2024 |*  
*# | CP04 | PTP | 85808405 | Cercania2024 |*  
*# | CP05 | CRE | 09783628 | Cercania2024 |*  
*# | CP06 | CIE | 0962710232 | Cercania2024 |*  
*# | CP07 | CSR | 742402050 | Cercania2024 |*  
*# | CP08 | CPP | 1234567890 | Cercania2024 |*  
*# | CP09 | CIA | 72777884 | Cercania2024 |*  
*# | CP10 | CFA | 31974330 | Cercania2024 |*  
  
@Escenario2 @UsuarioIncompleto @UnHappy  
 Scenario Outline: "<Caso de prueba>" El usuario no puede cambiar la contraseña por usuario incompleto  
 Given que el usuario está en la página de inicio de sesión  
 When el usuario selecciona la opción de ¿Olvidaste tu contraseña?  
 And el usuario selecciona el tipo de documento "<tipoDocumento>"  
 And el usuario ingresa el nombre de usuario "<usuario>"  
 Then el usuario debería ver el mensaje de campo user incompleto "No es un campo valido"  
  
 Examples:  
 | Caso de prueba | tipoDocumento | usuario |  
 | CP11 | DNI | 71 |  
  
 @Escenario3 @UsuarioInvalido @UnHappy  
 Scenario Outline: "<Caso de prueba>" El usuario no puede cambiar la contraseña porque el usuario es inválido  
 Given que el usuario está en la página de inicio de sesión  
 When el usuario selecciona la opción de ¿Olvidaste tu contraseña?  
 And el usuario selecciona el tipo de documento "<tipoDocumento>"  
 And el usuario ingresa el nombre de usuario "<usuario>"  
 And el usuario hace clic en el siguiente botón  
 Then el usuario debería ver el mensaje de campo user inválido "Puede que no hayas ingresado correctamente tus datos o que no seas cliente de AFP Integra."  
  
 Examples:  
 | Caso de prueba | tipoDocumento | usuario |  
 | CP12 | CE | 001108710 |  
  
  
  
 @Escenario4 @CorreoNoRegistrado @UnHappy  
 Scenario Outline: "<Caso de prueba>" El usuario no puede cambiar la contraseña porque el correo no está registrado  
 Given que el usuario está en la página de inicio de sesión  
 When el usuario selecciona la opción de ¿Olvidaste tu contraseña?  
 And el usuario selecciona el tipo de documento "<tipoDocumento>"  
 And el usuario ingresa el nombre de usuario "<usuario>"  
 And el usuario hace clic en el siguiente botón  
 Then el usuario deberia ver el mensaje de actualizar tus datos  
  
 Examples:  
 | Caso de prueba | tipoDocumento | usuario |  
 | CP13 | DNI | 01700842 |  
  
*#falta el escenario 5 implemetar*  
@Escenario5 @BloqueoUsuarioTercer @UnHappy *##(revisar)*  
Scenario Outline: "<Caso de prueba>" El usuario se bloquea al 3er intento por ingresar usuario incorrecto y debe cambiar contraseña  
 Given que el usuario está en la página de inicio de sesión  
 And el usuario selecciona el tipo de documento "<Tipo de Documento>"  
 And el usuario ingresa el nombre de usuario "<Usuario>"  
 And el usuario ingresa la contraseña "abchg5g55"  
 And el usuario hace clic en el botón de inicio de sesión  
 And el usuario hace clic en el botón de inicio de sesión  
 And el usuario hace clic en el botón de inicio de sesión  
 Then el usuario debería ver el mensaje de Superaste el número de intentos  
 And el usuario hace clic en el botón de inicio de sesión  
 Then el usuario visualiza el mensaje de bloqueo temporal  
 And el usuario hace clic en el botón Cambiar contraseña  
 And el usuario hace click en el boton "Enviar correo"  
 Then el usuario debería ver el mensaje de confirmación "Te hemos enviado un correo para generar tu contraseña al siguiente correo:"  
 And el usuario ingresa a outlook con el correo "[pruebascalidad.arqti1@sura.pe](mailto:pruebascalidad.arqti1@sura.pe)" y clave "8mbKzo0b7V"  
 And el usuario búsca el último correo con el asunto "AFP Integra - Generación de contraseña"  
 And el usuario hace click al enlace de Generación de contraseña  
 And el usuario cierra el mensaje informativo  
 And el usuario ingresa una nueva contraseña "<Nueva Contraseña>"  
 And el usuario hace clic en el siguiente  
 Then el usuario debería ver el mensaje de verificación "¡Estupendo!"  
 When el usuario selecciona el tipo de documento "<Tipo de Documento>"  
 And el usuario ingresa el nombre de usuario "<Usuario>"  
 And el usuario ingresa la contraseña "<Nueva Contraseña>"  
 And el usuario hace clic en el botón de inicio de sesión  
 Then el usuario valida el mensaje de bienvenida  
  
 Examples:  
 | Caso de prueba | Tipo de Documento | Usuario | Nueva Contraseña |  
 | CP14 | DNI | 21535926 | Cercania2024 |  
 *# | CP13 | DNI | 06197878 | Cercania2024 |*  
 *# | CP13 | DNI | 04413667 | Cercania2024 |*  
 *# | CP13 | DNI | 72159283 | Cercania2024 |*  
  
 *#Superaste el número de intentos. Para acceder nuevamente haz clic en "Olvidé mi contraseña"32956445.*  
  
  
 *#escenario ejecución exitosa - Irvin*  
@Escenario6 @CambioAlternativo @Happy  
 Scenario Outline: "<Caso de prueba>" El usuario con tipo de documento "<Tipo de Documento>" cambia la contraseña desde la pagina principal AFP Integra  
 Given que el usuario está en la página principal  
 And el usuario acepta el cookis  
 When el usuario hace clic en la opción Crear o recuperar contraseña  
 And el usuario hace clic en el botón Cambiar contraseña desde pagina principal  
 And el usuario selecciona el tipo de documento "<Tipo de Documento>"  
 And el usuario ingresa el nombre de usuario "<Usuario>"  
 And el usuario hace clic en el siguiente botón  
 And el usuario hace click en el boton "Enviar correo"  
 Then el usuario debería ver el mensaje de confirmación "Te hemos enviado un correo para generar tu contraseña al siguiente correo:"  
 And el usuario ingresa a outlook con el correo "[pruebascalidad.arqti1@sura.pe](mailto:pruebascalidad.arqti1@sura.pe)" y clave "8mbKzo0b7V"  
 And el usuario búsca el último correo con el asunto "AFP Integra - Generación de contraseña"  
 And el usuario hace click al enlace de Generación de contraseña  
 And el usuario cierra el mensaje informativo  
 And el usuario ingresa una nueva contraseña "<Nueva Contraseña>"  
 And el usuario hace clic en el siguiente  
 Then el usuario debería ver el mensaje de verificación "¡Estupendo!"  
 When el usuario abre la página de inicio de sesión para probar el cambio de contraseña  
 And el usuario selecciona el tipo de documento "<Tipo de Documento>"  
 And el usuario ingresa el nombre de usuario "<Usuario>"  
 And el usuario ingresa la contraseña "<Nueva Contraseña>"  
 And el usuario hace clic en el botón de inicio de sesión  
 Then el usuario valida el mensaje de bienvenida  
  
 Examples:  
 | Caso de prueba | Tipo de Documento | Usuario | Nueva Contraseña |  
 *# | CP01 | DNI | 00797231 | Cercania2024 |*  
 *# | CP02 | CE | 001108718 | Cercania2024 |*  
*# | CP03 | PAS | D588394 | Cercania2024 |*  
*# | CP04 | PTP | 85808405 | Cercania2024 |*  
 *# | CP05 | CRE | 09783628 | Cercania2024 |*  
 *# | CP06 | CIE | 0962710232 | Cercania2024 |*  
*# | CP07 | CSR | 742402050 | Cercania2024 |*  
*# | CP08 | CPP | 1234567890 | Cercania2024 |*  
 *# | CP09 | CIA | 72777884 | Cercania2024 |*  
 *# | CP10 | CFA | 31974330 | Cercania2024 |*  
| CPXX | DNI | 21535926 | Cercania2024 |

FLUJO COMPLETO STEP DEFINITIONS

Paso 1

@Given("que el usuario está en la página de inicio de sesión")  
public void queElUsuarioEstáEnLaPáginaDeInicioDeSesión() {  
 *theActorCalled*("user").wasAbleTo(OpenUrl.*loginAFP*());  
}

package tasks.login;  
  
import net.serenitybdd.annotations.Step;  
import net.serenitybdd.model.environment.ConfiguredEnvironment;  
import net.serenitybdd.model.environment.EnvironmentSpecificConfiguration;  
import net.serenitybdd.screenplay.Actor;  
import net.serenitybdd.screenplay.Task;  
import net.serenitybdd.screenplay.actions.Open;  
import net.thucydides.model.util.EnvironmentVariables;  
import static net.serenitybdd.screenplay.Tasks.*instrumented*;  
  
public class OpenUrl implements Task {  
  
 private final String url;  
 private final EnvironmentVariables environmentVariables;  
  
 public OpenUrl(String url) {  
 this.url = url;  
 this.environmentVariables = ConfiguredEnvironment.*getEnvironmentVariables*();  
 }  
  
 public static Task loginAFP() {  
 String url = "login.url";  
 return *instrumented*(OpenUrl.class, url);  
 }  
  
 @Override  
 @Step("{0} Inicia la página #url")  
 public <T extends Actor> void performAs(T actor) {  
  
 String targetUrl = EnvironmentSpecificConfiguration.*from*(environmentVariables).getProperty(url);  
  
 if (targetUrl == null) {  
 throw new IllegalArgumentException("URL not found in environment variables: " + url);  
 } else {  
 actor.attemptsTo(Open.*url*(targetUrl));  
 }  
 }  
}

PASO 2

@When("el usuario selecciona la opción de ¿Olvidaste tu contraseña?")  
public void elUsuarioSeleccionaLaOpciónDe() {  
 *theActorInTheSpotlight*().attemptsTo(new ButtonResetPassword());  
}

Tarea

package tasks.resetPassword;  
  
import net.serenitybdd.screenplay.Actor;  
import net.serenitybdd.screenplay.Task;  
import net.serenitybdd.screenplay.actions.Click;  
import net.serenitybdd.screenplay.matchers.WebElementStateMatchers;  
import net.serenitybdd.screenplay.waits.WaitUntil;  
import org.slf4j.Logger;  
import org.slf4j.LoggerFactory;  
import ui.ResetPasswordPage;  
  
public class ButtonResetPassword implements Task {  
  
 private static final Logger *LOGGER* = LoggerFactory.*getLogger*(ButtonResetPassword.class);  
  
 public static ButtonResetPassword click() {  
 return new ButtonResetPassword();  
 }  
  
 @Override  
 public <T extends Actor> void performAs(T actor) {  
 long endTime = System.*currentTimeMillis*() + 10000; // 10 segundos  
 boolean clicked = false;  
  
 while (System.*currentTimeMillis*() < endTime && !clicked) {  
 try {  
 if (ResetPasswordPage.*BTN\_RECOVER\_PASSWORD*.resolveFor(actor).isVisible()) {  
 actor.attemptsTo(  
 WaitUntil.*the*(ResetPasswordPage.*BTN\_RECOVER\_PASSWORD*, WebElementStateMatchers.*isClickable*()).forNoMoreThan(15).seconds(),  
 Click.*on*(ResetPasswordPage.*BTN\_RECOVER\_PASSWORD*)  
 );  
 clicked = true;  
 } else {  
 *LOGGER*.info("El botón Recover Password no está visible inicialmente.");  
 }  
 } catch (Exception e) {  
 *LOGGER*.warn("Intento fallido de hacer clic en el botón Recover Password. Reintentando...", e);  
 try {  
 Thread.*sleep*(500); // Espera medio segundo antes de reintentar  
 } catch (InterruptedException ie) {  
 Thread.*currentThread*().interrupt();  
 *LOGGER*.error("El hilo fue interrumpido", ie);  
 }  
 }  
 }  
  
 if (!clicked) {  
 *LOGGER*.error("No se pudo hacer clic en el botón Recover Password después de 10 segundos.");  
 }  
 }  
}

Ui

public static final Target *BTN\_RECOVER\_PASSWORD* = Target.*the*("Hacer el click en el Botón ¿Olvidé mi Contraseña?")  
 .located(By.*xpath*("(//\*[@class='i-text-aqua i-cursor-pointer i-small-medium'])[1]"));

Paso 3

@And("el usuario selecciona el tipo de documento {string}")  
public void elUsuarioSeleccionaElTipoDeDocumento(String typeDocument) {  
 *theActorInTheSpotlight*().attemptsTo(SelectDocumentType.*withData*(typeDocument));  
}

Tarea

package tasks.login;  
  
import net.serenitybdd.annotations.Step;  
import net.serenitybdd.screenplay.Actor;  
import net.serenitybdd.screenplay.Task;  
import net.serenitybdd.screenplay.actions.Click;  
import net.serenitybdd.screenplay.matchers.WebElementStateMatchers;  
import net.serenitybdd.screenplay.waits.WaitUntil;  
import org.slf4j.Logger;  
import org.slf4j.LoggerFactory;  
import ui.CookiesPage;  
  
public class SelectDocumentType implements Task {  
  
 private static final Logger *LOGGER* = LoggerFactory.*getLogger*(SelectDocumentType.class);  
 private final String documentType;  
  
 public SelectDocumentType(String documentType) {  
 this.documentType = documentType;  
 }  
  
 public static SelectDocumentType withData(String documentType) {  
 return new SelectDocumentType(documentType);  
 }  
  
 @Override  
 @Step("{0} selecciona el tipo de documento #documentType")  
 public <T extends Actor> void performAs(T actor) {  
 long endTime = System.*currentTimeMillis*() + 10000; // 10 segundos  
 boolean clicked = false;  
  
 while (System.*currentTimeMillis*() < endTime && !clicked) {  
 try {  
 Thread.*sleep*(500); // Espera inicial de 500 milisegundos  
 if (CookiesPage.*DOCUMENT\_TYPE\_DROPDOWN*.resolveFor(actor).isVisible()) {  
 actor.attemptsTo(  
 WaitUntil.*the*(CookiesPage.*DOCUMENT\_TYPE\_DROPDOWN*, WebElementStateMatchers.*isClickable*()).forNoMoreThan(15).seconds(),  
 Click.*on*(CookiesPage.*DOCUMENT\_TYPE\_DROPDOWN*)  
 );  
 clicked = true;  
 } else {  
 *LOGGER*.info("El menú desplegable de tipo de documento no está visible inicialmente.");  
 }  
 } catch (Exception e) {  
 *LOGGER*.warn("Intento fallido de hacer clic en el menú desplegable de tipo de documento. Reintentando...", e);  
 try {  
 Thread.*sleep*(500); // Espera medio segundo antes de reintentar  
 } catch (InterruptedException ie) {  
 Thread.*currentThread*().interrupt();  
 *LOGGER*.error("El hilo fue interrumpido", ie);  
 }  
 }  
 }  
  
 if (!clicked) {  
 *LOGGER*.error("No se pudo hacer clic en el menú desplegable de tipo de documento después de 10 segundos.");  
 return;  
 }  
  
 // Paso 2: Selecciona la opción del DropDown  
 actor.attemptsTo(  
 WaitUntil.*the*(CookiesPage.*CLICK\_OPTION\_TYPE\_DROPDOWN*.of(documentType), WebElementStateMatchers.*isVisible*()).forNoMoreThan(15).seconds(),  
 WaitUntil.*the*(CookiesPage.*CLICK\_OPTION\_TYPE\_DROPDOWN*.of(documentType), WebElementStateMatchers.*isClickable*()).forNoMoreThan(15).seconds(),  
 Click.*on*(CookiesPage.*CLICK\_OPTION\_TYPE\_DROPDOWN*.of(documentType))  
 );  
 }  
}

Ui

public static final Target *CLICK\_OPTION\_TYPE\_DROPDOWN* = Target.*the*("Click drop down option")  
 .locatedBy("//li[@data-keyprop='{0}']");

Paso 4

@And("el usuario ingresa el nombre de usuario {string}")  
public void elUsuarioIngresaElNombreDeUsuario(String user) {  
 *theActorInTheSpotlight*().attemptsTo(InputUser.*withData*(user));  
}

Tarea

package tasks.login;  
  
import net.serenitybdd.annotations.Step;  
import net.serenitybdd.screenplay.Actor;  
import net.serenitybdd.screenplay.Performable;  
import net.serenitybdd.screenplay.Task;  
import net.serenitybdd.screenplay.Tasks;  
import net.serenitybdd.screenplay.actions.Enter;  
import net.serenitybdd.screenplay.matchers.WebElementStateMatchers;  
import net.serenitybdd.screenplay.waits.WaitUntil;  
import org.slf4j.Logger;  
import org.slf4j.LoggerFactory;  
import ui.CookiesPage;  
  
public class InputUser implements Task {  
  
 private static final Logger *LOGGER* = LoggerFactory.*getLogger*(InputUser.class);  
 private final String enterUser;  
  
 public InputUser(String enterUser) {  
 this.enterUser = enterUser;  
 }  
  
 public static Performable withData(String enterUser) {  
 return Tasks.*instrumented*(InputUser.class, enterUser);  
 }  
  
 @Override  
 @Step("{0} ingresa usuario")  
 public <T extends Actor> void performAs(T actor) {  
 long endTime = System.*currentTimeMillis*() + 10000; // 10 segundos  
 boolean entered = false;  
  
 while (System.*currentTimeMillis*() < endTime && !entered) {  
 try {  
  
 if (CookiesPage.*USERNAME\_FIELD*.resolveFor(actor).isVisible()) {  
 actor.attemptsTo(  
 WaitUntil.*the*(CookiesPage.*USERNAME\_FIELD*, WebElementStateMatchers.*isClickable*()).forNoMoreThan(15).seconds(),  
 Enter.*theValue*(enterUser).into(CookiesPage.*USERNAME\_FIELD*)  
 );  
 entered = true;  
 } else {  
 *LOGGER*.info("El campo de entrada de usuario no está visible inicialmente.");  
 }  
 } catch (Exception e) {  
 *LOGGER*.warn("Intento fallido de ingresar el usuario. Reintentando...", e);  
 try {  
 Thread.*sleep*(500); // Espera medio segundo antes de reintentar  
 } catch (InterruptedException ie) {  
 Thread.*currentThread*().interrupt();  
 *LOGGER*.error("El hilo fue interrumpido", ie);  
 }  
 }  
 }  
  
 if (!entered) {  
 *LOGGER*.error("No se pudo ingresar el usuario después de 10 segundos.");  
 }  
 }  
}

UI

public static final Target *USERNAME\_FIELD* = Target.*the*("Enter Username")  
 .located(org.openqa.selenium.By.*id* ("inpDocumentNumber"));

Paso 5

@And("el usuario hace clic en el siguiente botón")  
public void elUsuarioHaceClicEnElSiguienteBotón() {  
 *theActorInTheSpotlight*().attemptsTo(new ButtonNext());  
}

Tarea

package tasks.resetPassword;  
  
import net.serenitybdd.screenplay.Actor;  
import net.serenitybdd.screenplay.Task;  
import net.serenitybdd.screenplay.actions.Click;  
import net.serenitybdd.screenplay.matchers.WebElementStateMatchers;  
import net.serenitybdd.screenplay.waits.WaitUntil;  
import org.slf4j.Logger;  
import org.slf4j.LoggerFactory;  
import ui.LoginOutlookPage;  
import ui.ResetPasswordPage;  
  
public class ButtonNext implements Task {  
  
 private static final Logger *LOGGER* = LoggerFactory.*getLogger*(ButtonNext.class);  
  
 @Override  
 public <T extends Actor> void performAs(T actor) {  
 long endTime = System.*currentTimeMillis*() + 15000; // 10 segundos  
 boolean clicked = false;  
  
 while (System.*currentTimeMillis*() < endTime && !clicked) {  
 try {  
 Thread.*sleep*(1000); // Espera medio segundo antes de reintentar  
 if (LoginOutlookPage.*NEXT\_BUTTON*.resolveFor(actor).isVisible()) {  
 actor.attemptsTo(  
 WaitUntil.*the*(LoginOutlookPage.*NEXT\_BUTTON*, WebElementStateMatchers.*isClickable*()).forNoMoreThan(15).seconds(),  
 Click.*on*(LoginOutlookPage.*NEXT\_BUTTON*)  
 );  
 clicked = true;  
 } else {  
 *LOGGER*.info("El botón Next no está visible inicialmente.");  
 }  
 } catch (Exception e) {  
 *LOGGER*.warn("Intento fallido de hacer clic en el botón Next. Reintentando...", e);  
 try {  
 Thread.*sleep*(500); // Espera medio segundo antes de reintentar  
 } catch (InterruptedException ie) {  
 Thread.*currentThread*().interrupt();  
 *LOGGER*.error("El hilo fue interrumpido", ie);  
 }  
 }  
 }  
  
 if (!clicked) {  
 *LOGGER*.error("No se pudo hacer clic en el botón Next después de 10 segundos.");  
 }  
 }  
}

Ui

public static final Target *NEXT\_BUTTON* = Target.*the*("next button")  
 .located(By.*xpath*("//\*[@type='submit']"));

Paso 6

@And("el usuario hace click en el boton {string}")  
public void elUsuarioHaceClickEnElBoton(String text) {  
 *theActorInTheSpotlight*().attemptsTo(ButtonSendEmail.*withData*(text));  
}

Tarea

package tasks.resetPassword;  
  
import net.serenitybdd.screenplay.Actor;  
import net.serenitybdd.screenplay.Task;  
import net.serenitybdd.screenplay.actions.Click;  
import net.serenitybdd.screenplay.actions.Scroll;  
import net.serenitybdd.screenplay.matchers.WebElementStateMatchers;  
import net.serenitybdd.screenplay.waits.WaitUntil;  
import org.slf4j.Logger;  
import org.slf4j.LoggerFactory;  
import ui.LoginOutlookPage;  
import ui.ResetPasswordPage;  
  
public class ButtonSendEmail implements Task {  
  
 private static final Logger *LOGGER* = LoggerFactory.*getLogger*(ButtonSendEmail.class);  
 private final String clickSendEMail;  
  
 public ButtonSendEmail(String clickSendEMail) {  
 this.clickSendEMail = clickSendEMail;  
 }  
  
 public static ButtonSendEmail withData(String clickSendEMail) {  
 return new ButtonSendEmail(clickSendEMail);  
 }  
  
 @Override  
 public <T extends Actor> void performAs(T actor) {  
 long endTime = System.*currentTimeMillis*() + 15000; // 10 segundos  
 boolean clicked = false;  
  
 while (System.*currentTimeMillis*() < endTime && !clicked) {  
 try {  
 Thread.*sleep*(1000); // Espera medio segundo antes de reintentar  
 if (LoginOutlookPage.*BTN\_SEND\_EMAIL*.of(clickSendEMail).resolveFor(actor).isVisible()) {  
 actor.attemptsTo(  
 WaitUntil.*the*(LoginOutlookPage.*BTN\_SEND\_EMAIL*.of(clickSendEMail), WebElementStateMatchers.*isClickable*()).forNoMoreThan(15).seconds(),  
 Scroll.*to*(LoginOutlookPage.*BTN\_SEND\_EMAIL*.of(clickSendEMail)),  
 Click.*on*(LoginOutlookPage.*BTN\_SEND\_EMAIL*.of(clickSendEMail))  
 );  
 clicked = true;  
 } else {  
 *LOGGER*.info("El botón Send Email no está visible inicialmente.");  
 }  
 } catch (Exception e) {  
 *LOGGER*.warn("Intento fallido de hacer clic en el botón Send Email. Reintentando...", e);  
 try {  
 Thread.*sleep*(500); // Espera medio segundo antes de reintentar  
 } catch (InterruptedException ie) {  
 Thread.*currentThread*().interrupt();  
 *LOGGER*.error("El hilo fue interrumpido", ie);  
 }  
 }  
 }  
  
 if (!clicked) {  
 *LOGGER*.error("No se pudo hacer clic en el botón Send Email después de 10 segundos.");  
 }  
 }  
}

Ui

public static final Target *BTN\_SEND\_EMAIL* = Target.*the*("send email button")  
 .locatedBy("//\*[contains(text(), '{0}')]/..");

Paso 7

@Then("el usuario debería ver el mensaje de confirmación {string}")  
public void elUsuarioDeberíaVerElMensajeDeConfirmación(String message) {  
 *theActorInTheSpotlight*().should(*seeThat*(ResetPasswordQuestions.*ValidateMessageConfirmation*(), *containsString*(message.trim())));  
}

Question

public static Question<String> ValidateMessageConfirmation() {  
 return actor -> *normalizeText*(ResetPasswordPage.*MESSAGE\_EMAIL\_VERIFICATION*.resolveFor(actor).waitUntilVisible().getText().trim());  
}

Ui

public static final Target *MESSAGE\_EMAIL\_VERIFICATION* = Target.*the*("Mensaje de Verificación del Correo de Electrónico")  
 .located(By.*xpath*("//div[@class='ContainerWithPersonsComponents\_c\_container\_with\_persons\_\_gGqAd i-text-center i-text-white']//div[@class='i-spacing-4x i-body i-text-white']"));

Paso 8

@And("el usuario ingresa a outlook con el correo {string} y clave {string}")  
public void elUsuarioIngresaAOutlookConElCorreoYClave(String correo, String clave) {  
  
 String outlookUrl = EnvironmentSpecificConfiguration.*from*(SystemEnvironmentVariables.*createEnvironmentVariables*())  
 .getProperty("environments.default.outlook.url");  
  
 *theActorInTheSpotlight*().attemptsTo(  
 OpenNewTab.*now*(),  
 NavigateToUrl.*to*(outlookUrl),  
 ClickElement.*on*(LoginOutlookPage.*INP\_EMAIL\_USER*,false),  
 EnterText.*into*(LoginOutlookPage.*INP\_EMAIL\_USER*,correo),  
 ClickElement.*on*(LoginOutlookPage.*NEXT\_BUTTON*,false),  
 WaitFor.*seconds*(5),  
 ClickElement.*on*(LoginOutlookPage.*INP\_PASSWORD\_USER*,false),  
 EnterText.*into*(LoginOutlookPage.*INP\_PASSWORD\_USER*,clave),  
 ClickElement.*on*(LoginOutlookPage.*NEXT\_BUTTON*,false),  
 ClickElement.*on*(LoginOutlookPage.*BTN\_YES\_NOT\_OPTION*,false, "Sí"),  
 WaitForPageToLoad.*withTimeout*(10),  
 ClickElement.*on*(OutlookPage.*ACCOUNT\_1*, false),  
 WaitForPageToLoad.*withTimeout*(10)  
 );  
}

Ui

public static final Target *INP\_EMAIL\_USER* = Target.*the*("Ingresar el usuario del correo")  
 .located(By.*xpath*("//input[@name='loginfmt'] | //input[@type='email']"));

public static final Target *NEXT\_BUTTON* = Target.*the*("next button")  
 .located(By.*xpath*("//\*[@type='submit']"));

public static final Target *INP\_PASSWORD\_USER* = Target.*the*("Enter Password Email Outlook")  
 .locatedBy("//input[@name='passwd']");

public static final Target *BTN\_YES\_NOT\_OPTION* = Target.*the*("Click en el botón '{0}' recordar sesión")  
 .locatedBy("//input[@value='{0}']");

public static final Target *ACCOUNT\_1* = Target.*the*("Primera cuenta")  
 .locatedBy("(//div[@role='listitem']//img)[1]");

Paso 9

@And("el usuario búsca el último correo con el asunto {string}")  
public void elUsuarioBúscaElÚltimoCorreoConElAsunto(String asunto) {  
 *theActorInTheSpotlight*().attemptsTo(  
 WaitFor.*seconds*(15),  
 ClickElement.*on*(OutlookPage.*TXT\_SEARCH*,false),  
 EnterText.*into*(OutlookPage.*TXT\_SEARCH*,asunto),  
 ClickElement.*on*(OutlookPage.*BTN\_SEARCH*,false),  
 WaitFor.*seconds*(2),  
 SelectFirstEmail.*now*()  
 );  
}

public static final Target *TXT\_SEARCH* = Target.*the*("búsqueda")  
 .locatedBy("//input[@id='topSearchInput']");

public static final Target *BTN\_SEARCH* = Target.*the*("botón search")  
 .locatedBy("//button[@title='Buscar']");

Tarea now

package tasks.resetPassword;  
  
import net.serenitybdd.screenplay.Actor;  
import net.serenitybdd.screenplay.Task;  
import net.serenitybdd.screenplay.actions.Click;  
import net.serenitybdd.screenplay.conditions.Check;  
import net.serenitybdd.screenplay.matchers.WebElementStateMatchers;  
import net.serenitybdd.screenplay.waits.WaitUntil;  
import org.slf4j.Logger;  
import org.slf4j.LoggerFactory;  
import ui.ResetPasswordPage;  
  
import static net.serenitybdd.screenplay.Tasks.*instrumented*;  
import static ui.OutlookPage.*SELECT\_FIRST\_EMAIL\_1*;  
import static ui.OutlookPage.*SELECT\_FIRST\_EMAIL\_2*;  
  
public class SelectFirstEmail implements Task {  
  
 // Mé*todo estático para instanciar la tarea*  
public static SelectFirstEmail now() {  
 return *instrumented*(SelectFirstEmail.class);  
 }  
  
 @Override  
 public <T extends Actor> void performAs(T actor) {  
  
 // Esperar a que aparezcan los resultados y seleccionar el último correo  
 actor.attemptsTo(  
 Task.*where*("selecciona el último correo",  
 Check.*whether*(WebElementStateMatchers.*isVisible*().matches(*SELECT\_FIRST\_EMAIL\_1*.resolveFor(actor)))  
 .andIfSo(Click.*on*(*SELECT\_FIRST\_EMAIL\_1*))  
 .otherwise(  
 WaitUntil.*the*(*SELECT\_FIRST\_EMAIL\_2*, WebElementStateMatchers.*isVisible*()).forNoMoreThan(10).seconds(),  
 Check.*whether*(WebElementStateMatchers.*isVisible*().matches(*SELECT\_FIRST\_EMAIL\_2*.resolveFor(actor)))  
 .andIfSo(Click.*on*(*SELECT\_FIRST\_EMAIL\_2*))  
 )  
 )  
 );  
  
 }  
}

Ui

public static final Target *SELECT\_FIRST\_EMAIL\_1* = Target.*the*("Seleciona el correo mas reciente")  
 .locatedBy("//div[@title='Todos los resultados']/ancestor::div[@data-animatable='true']//following-sibling::div[@id]");

public static final Target *SELECT\_FIRST\_EMAIL\_2* = Target.*the*("Seleciona el correo mas reciente")  
 .locatedBy("//div[@title='Resultados principales']/ancestor::div[@data-animatable='true']//following-sibling::div[@id]");

Paso 10

@And("el usuario hace click al enlace de Generación de contraseña")  
public void elUsuarioHaceClickAlEnlaceDeGeneraciónDeContraseña() {  
  
 *theActorInTheSpotlight*().attemptsTo(  
 ButtonShowContent.*now*(),  
 ClickLinkChoose.*now*(),  
 WaitFor.*seconds*(5),  
 SwitchToTab.*to*(2)  
 );  
}

Tareas

package tasks.resetPassword;  
  
import net.serenitybdd.annotations.Step;  
import net.serenitybdd.screenplay.Actor;  
import net.serenitybdd.screenplay.Task;  
import net.serenitybdd.screenplay.Tasks;  
import net.serenitybdd.screenplay.actions.Click;  
import net.serenitybdd.screenplay.matchers.WebElementStateMatchers;  
import net.serenitybdd.screenplay.waits.WaitUntil;  
import org.slf4j.Logger;  
import org.slf4j.LoggerFactory;  
import ui.ResetPasswordPage;  
  
public class ButtonShowContent implements Task {  
  
 private static final Logger *LOGGER* = LoggerFactory.*getLogger*(ButtonShowContent.class);  
  
 public static ButtonShowContent now() {  
 return Tasks.*instrumented*(ButtonShowContent.class);  
 }  
  
 @Override  
 @Step("Hacer clic en el botón Show Content si existe")  
 public <T extends Actor> void performAs(T actor) {  
 long endTime = System.*currentTimeMillis*() + 15000; // 10 segundos  
 boolean clicked = false;  
  
 while (System.*currentTimeMillis*() < endTime && !clicked) {  
 try {  
 Thread.*sleep*(500); // Espera inicial de 2000 milisegundos  
 if (ResetPasswordPage.*BTN\_SHOW\_CONTENT*.resolveFor(actor).isVisible()) {  
 actor.attemptsTo(  
 WaitUntil.*the*(ResetPasswordPage.*BTN\_SHOW\_CONTENT*, WebElementStateMatchers.*isClickable*()).forNoMoreThan(15).seconds(),  
 Click.*on*(ResetPasswordPage.*BTN\_SHOW\_CONTENT*)  
 );  
 clicked = true;  
 } else {  
 *LOGGER*.info("El botón Show Content no está visible inicialmente.");  
 }  
 } catch (Exception e) {  
 *LOGGER*.warn("Intento fallido de hacer clic en el botón Show Content. Reintentando...", e);  
 try {  
 Thread.*sleep*(500); // Espera medio segundo antes de reintentar  
 } catch (InterruptedException ie) {  
 Thread.*currentThread*().interrupt();  
 *LOGGER*.error("El hilo fue interrumpido", ie);  
 }  
 }  
 }  
  
 if (!clicked) {  
 *LOGGER*.error("No se pudo hacer clic en el botón Show Content después de 15 segundos.");  
 }  
 }  
}

public static final Target *BTN\_SHOW\_CONTENT* = Target.*the*("Boton de mostrar contenido")  
 .locatedBy("//button[text()='Mostrar contenido bloqueado']");

package tasks.resetPassword;  
  
import net.serenitybdd.annotations.Step;  
import net.serenitybdd.screenplay.Actor;  
import net.serenitybdd.screenplay.Task;  
import net.serenitybdd.screenplay.Tasks;  
import net.serenitybdd.screenplay.actions.Click;  
import net.serenitybdd.screenplay.actions.Scroll;  
import net.serenitybdd.screenplay.matchers.WebElementStateMatchers;  
import net.serenitybdd.screenplay.waits.WaitUntil;  
import org.slf4j.Logger;  
import org.slf4j.LoggerFactory;  
import ui.ResetPasswordPage;  
  
public class ClickLinkChoose implements Task {  
  
 private static final Logger *LOGGER* = LoggerFactory.*getLogger*(ClickLinkChoose.class);  
  
 public static ClickLinkChoose now() {  
 return Tasks.*instrumented*(ClickLinkChoose.class);  
 }  
  
 @Override  
 @Step("Hacer clic en el enlace IMG\_LINK\_URL si existe")  
 public <T extends Actor> void performAs(T actor) {  
 long endTime = System.*currentTimeMillis*() + 10000; // 10 segundos  
 boolean clicked = false;  
  
 while (System.*currentTimeMillis*() < endTime && !clicked) {  
 try {  
 Thread.*sleep*(500); // Espera inicial de 500 milisegundos  
 if (ResetPasswordPage.*IMG\_LINK\_URL*.resolveFor(actor).isVisible()) {  
 actor.attemptsTo(WaitUntil.*the*(ResetPasswordPage.*IMG\_LINK\_URL*, WebElementStateMatchers.*isClickable*()).forNoMoreThan(15).seconds(), Scroll.*to*(ResetPasswordPage.*IMG\_LINK\_URL*));  
 actor.attemptsTo(WaitUntil.*the*(ResetPasswordPage.*IMG\_LINK\_URL*, WebElementStateMatchers.*isClickable*()).forNoMoreThan(15).seconds(), Click.*on*(ResetPasswordPage.*IMG\_LINK\_URL*));  
 clicked = true;  
 } else {  
 *LOGGER*.info("El enlace IMG\_LINK\_URL no está visible inicialmente.");  
 }  
 } catch (Exception e) {  
 *LOGGER*.warn("Intento fallido de hacer clic en el enlace IMG\_LINK\_URL. Reintentando...", e);  
 try {  
 Thread.*sleep*(500); // Espera medio segundo antes de reintentar  
 } catch (InterruptedException ie) {  
 Thread.*currentThread*().interrupt();  
 *LOGGER*.error("El hilo fue interrumpido", ie);  
 }  
 }  
 }  
  
 if (!clicked) {  
 *LOGGER*.error("No se pudo hacer clic en el enlace IMG\_LINK\_URL después de 10 segundos.");  
 }  
 }  
}

public static final Target *IMG\_LINK\_URL* = Target.*the*("Click en la imagen de ingresa aqui")  
 .located(By.*xpath*("(//\*[@data-imagetype])[2]"));

Paso 11

@And("el usuario cierra el mensaje informativo")  
public void elUsuarioCierraElMensajeInformativo() {  
 *theActorInTheSpotlight*().attemptsTo(ClickElement.*on*(ResetPasswordPage.*OK\_BUTTON*,false));  
}

public static final Target *OK\_BUTTON* = Target.*the*("Click al botón Entendido")  
 .locatedBy("((//div[text()='Entendido'])/..)[3]");

Paso 12

@And("el usuario ingresa una nueva contraseña {string}")  
public void elUsuarioIngresaUnaNuevaContraseña(String newPassword) {  
 *theActorInTheSpotlight*().attemptsTo(InputNewPassword.*withData*(newPassword));  
}

Tarea

package tasks.resetPassword;  
  
import net.serenitybdd.screenplay.Actor;  
import net.serenitybdd.screenplay.Task;  
import net.serenitybdd.screenplay.actions.Enter;  
import net.serenitybdd.screenplay.matchers.WebElementStateMatchers;  
import net.serenitybdd.screenplay.waits.WaitUntil;  
import org.slf4j.Logger;  
import org.slf4j.LoggerFactory;  
import ui.ResetPasswordPage;  
  
public class InputNewPassword implements Task {  
  
 private static final Logger *LOGGER* = LoggerFactory.*getLogger*(InputNewPassword.class);  
 private final String enterNewPassword;  
  
 public InputNewPassword(String enterNewPassword) {  
 this.enterNewPassword = enterNewPassword;  
 }  
  
 public static InputNewPassword withData(String enterNewPassword) {  
 return new InputNewPassword(enterNewPassword);  
 }  
  
 @Override  
 public <T extends Actor> void performAs(T actor) {  
 long endTime = System.*currentTimeMillis*() + 10000; // 10 segundos  
 boolean entered = false;  
  
 while (System.*currentTimeMillis*() < endTime && !entered) {  
 try {  
 if (ResetPasswordPage.*INP\_NEW\_PASSWORD*.resolveFor(actor).isVisible()) {  
 actor.attemptsTo(  
 WaitUntil.*the*(ResetPasswordPage.*INP\_NEW\_PASSWORD*, WebElementStateMatchers.*isClickable*()).forNoMoreThan(15).seconds(),  
 Enter.*theValue*(enterNewPassword).into(ResetPasswordPage.*INP\_NEW\_PASSWORD*)  
 );  
 entered = true;  
 } else {  
 *LOGGER*.info("El campo de entrada de nueva contraseña no está visible inicialmente.");  
 }  
 } catch (Exception e) {  
 *LOGGER*.warn("Intento fallido de ingresar la nueva contraseña. Reintentando...", e);  
 try {  
 Thread.*sleep*(500); // Espera medio segundo antes de reintentar  
 } catch (InterruptedException ie) {  
 Thread.*currentThread*().interrupt();  
 *LOGGER*.error("El hilo fue interrumpido", ie);  
 }  
 }  
 }  
  
 if (!entered) {  
 *LOGGER*.error("No se pudo ingresar la nueva contraseña después de 10 segundos.");  
 }  
 }  
}

Ui

public static final Target *INP\_NEW\_PASSWORD* = Target.*the*("Ingresa la nueva Contraseña")  
 .located(By.*id*("inpNewPassword"));

Paso 13

@And("el usuario hace clic en el siguiente")  
public void elUsuarioHaceClicEnElSiguiente() {  
 *theActorInTheSpotlight*().attemptsTo(new ButtonContinue());  
}

Tarea

package tasks.resetPassword;  
  
import net.serenitybdd.screenplay.Actor;  
import net.serenitybdd.screenplay.Task;  
import net.serenitybdd.screenplay.actions.Click;  
import net.serenitybdd.screenplay.matchers.WebElementStateMatchers;  
import net.serenitybdd.screenplay.waits.WaitUntil;  
import org.slf4j.Logger;  
import org.slf4j.LoggerFactory;  
import ui.ResetPasswordPage;  
  
public class ButtonContinue implements Task {  
  
 private static final Logger *LOGGER* = LoggerFactory.*getLogger*(ButtonContinue.class);  
  
 @Override  
 public <T extends Actor> void performAs(T actor) {  
 long endTime = System.*currentTimeMillis*() + 10000; // 10 segundos  
 boolean clicked = false;  
  
 while (System.*currentTimeMillis*() < endTime && !clicked) {  
 try {  
 Thread.*sleep*(500); // Espera medio segundo antes de inciar  
 if (ResetPasswordPage.*CONTINUE\_BUTTON*.resolveFor(actor).isVisible()) {  
 actor.attemptsTo(  
 WaitUntil.*the*(ResetPasswordPage.*CONTINUE\_BUTTON*, WebElementStateMatchers.*isClickable*()).forNoMoreThan(15).seconds(),  
 Click.*on*(ResetPasswordPage.*CONTINUE\_BUTTON*)  
 );  
 clicked = true;  
 } else {  
 *LOGGER*.info("El botón Continuar no está visible inicialmente.");  
 }  
 } catch (Exception e) {  
 *LOGGER*.warn("Intento fallido de hacer clic en el botón Continuar. Reintentando...", e);  
 try {  
 Thread.*sleep*(500); // Espera medio segundo antes de reintentar  
 } catch (InterruptedException ie) {  
 Thread.*currentThread*().interrupt();  
 *LOGGER*.error("El hilo fue interrumpido", ie);  
 }  
 }  
 }  
  
 if (!clicked) {  
 *LOGGER*.error("No se pudo hacer clic en el botón Continuar después de 10 segundos.");  
 }  
 }  
}

UI

public static final Target *CONTINUE\_BUTTON* = Target.*the*("Click al botón Entendido")  
 .locatedBy("(//div[text()='Continuar']/..)");

Paso 14

@Then("el usuario debería ver el mensaje de verificación {string}")  
public void elUsuarioDeberíaVerElMensajeDeVerificación(String messageVerificationEmail) {  
  
 *theActorInTheSpotlight*().should(*seeThat*(ElementVisible.*isVisible*(  
 ResetPasswordPage.*LABEL\_GREAT*), *is*(true)));

Ui

public static final Target *LABEL\_GREAT* = Target.*the*("great message")  
 .locatedBy("//span[text()='¡Estupendo!']");

Paso 15

@When("el usuario abre la página de inicio de sesión para probar el cambio de contraseña")  
public void elUsuarioAbreLaPáginaDeInicioDeSesiónParaProbarElCambioDeContraseña() {  
  
 String loginurl = EnvironmentSpecificConfiguration.*from*(SystemEnvironmentVariables.*createEnvironmentVariables*())  
 .getProperty("environments.default.login.url");  
  
 *theActorInTheSpotlight*().attemptsTo(  
 OpenNewTab.*now*(),  
 NavigateToUrl.*to*(loginurl)  
 );  
}

Paso 16

@And("el usuario selecciona el tipo de documento {string}")  
public void elUsuarioSeleccionaElTipoDeDocumento(String typeDocument) {  
 *theActorInTheSpotlight*().attemptsTo(SelectDocumentType.*withData*(typeDocument));  
}

Tarea

package tasks.login;  
  
import net.serenitybdd.annotations.Step;  
import net.serenitybdd.screenplay.Actor;  
import net.serenitybdd.screenplay.Task;  
import net.serenitybdd.screenplay.actions.Click;  
import net.serenitybdd.screenplay.matchers.WebElementStateMatchers;  
import net.serenitybdd.screenplay.waits.WaitUntil;  
import org.slf4j.Logger;  
import org.slf4j.LoggerFactory;  
import ui.CookiesPage;  
  
public class SelectDocumentType implements Task {  
  
 private static final Logger *LOGGER* = LoggerFactory.*getLogger*(SelectDocumentType.class);  
 private final String documentType;  
  
 public SelectDocumentType(String documentType) {  
 this.documentType = documentType;  
 }  
  
 public static SelectDocumentType withData(String documentType) {  
 return new SelectDocumentType(documentType);  
 }  
  
 @Override  
 @Step("{0} selecciona el tipo de documento #documentType")  
 public <T extends Actor> void performAs(T actor) {  
 long endTime = System.*currentTimeMillis*() + 10000; // 10 segundos  
 boolean clicked = false;  
  
 while (System.*currentTimeMillis*() < endTime && !clicked) {  
 try {  
 Thread.*sleep*(500); // Espera inicial de 500 milisegundos  
 if (CookiesPage.*DOCUMENT\_TYPE\_DROPDOWN*.resolveFor(actor).isVisible()) {  
 actor.attemptsTo(  
 WaitUntil.*the*(CookiesPage.*DOCUMENT\_TYPE\_DROPDOWN*, WebElementStateMatchers.*isClickable*()).forNoMoreThan(15).seconds(),  
 Click.*on*(CookiesPage.*DOCUMENT\_TYPE\_DROPDOWN*)  
 );  
 clicked = true;  
 } else {  
 *LOGGER*.info("El menú desplegable de tipo de documento no está visible inicialmente.");  
 }  
 } catch (Exception e) {  
 *LOGGER*.warn("Intento fallido de hacer clic en el menú desplegable de tipo de documento. Reintentando...", e);  
 try {  
 Thread.*sleep*(500); // Espera medio segundo antes de reintentar  
 } catch (InterruptedException ie) {  
 Thread.*currentThread*().interrupt();  
 *LOGGER*.error("El hilo fue interrumpido", ie);  
 }  
 }  
 }  
  
 if (!clicked) {  
 *LOGGER*.error("No se pudo hacer clic en el menú desplegable de tipo de documento después de 10 segundos.");  
 return;  
 }  
  
 // Paso 2: Selecciona la opción del DropDown  
 actor.attemptsTo(  
 WaitUntil.*the*(CookiesPage.*CLICK\_OPTION\_TYPE\_DROPDOWN*.of(documentType), WebElementStateMatchers.*isVisible*()).forNoMoreThan(15).seconds(),  
 WaitUntil.*the*(CookiesPage.*CLICK\_OPTION\_TYPE\_DROPDOWN*.of(documentType), WebElementStateMatchers.*isClickable*()).forNoMoreThan(15).seconds(),  
 Click.*on*(CookiesPage.*CLICK\_OPTION\_TYPE\_DROPDOWN*.of(documentType))  
 );  
 }  
}

Ui

public static final Target *CLICK\_OPTION\_TYPE\_DROPDOWN* = Target.*the*("Click drop down option")  
 .locatedBy("//li[@data-keyprop='{0}']");

Paso 17

@And("el usuario ingresa el nombre de usuario {string}")  
public void elUsuarioIngresaElNombreDeUsuario(String user) {  
 *theActorInTheSpotlight*().attemptsTo(InputUser.*withData*(user));  
}

Tarea

package tasks.login;  
  
import net.serenitybdd.annotations.Step;  
import net.serenitybdd.screenplay.Actor;  
import net.serenitybdd.screenplay.Performable;  
import net.serenitybdd.screenplay.Task;  
import net.serenitybdd.screenplay.Tasks;  
import net.serenitybdd.screenplay.actions.Enter;  
import net.serenitybdd.screenplay.matchers.WebElementStateMatchers;  
import net.serenitybdd.screenplay.waits.WaitUntil;  
import org.slf4j.Logger;  
import org.slf4j.LoggerFactory;  
import ui.CookiesPage;  
  
public class InputUser implements Task {  
  
 private static final Logger *LOGGER* = LoggerFactory.*getLogger*(InputUser.class);  
 private final String enterUser;  
  
 public InputUser(String enterUser) {  
 this.enterUser = enterUser;  
 }  
  
 public static Performable withData(String enterUser) {  
 return Tasks.*instrumented*(InputUser.class, enterUser);  
 }  
  
 @Override  
 @Step("{0} ingresa usuario")  
 public <T extends Actor> void performAs(T actor) {  
 long endTime = System.*currentTimeMillis*() + 10000; // 10 segundos  
 boolean entered = false;  
  
 while (System.*currentTimeMillis*() < endTime && !entered) {  
 try {  
  
 if (CookiesPage.*USERNAME\_FIELD*.resolveFor(actor).isVisible()) {  
 actor.attemptsTo(  
 WaitUntil.*the*(CookiesPage.*USERNAME\_FIELD*, WebElementStateMatchers.*isClickable*()).forNoMoreThan(15).seconds(),  
 Enter.*theValue*(enterUser).into(CookiesPage.*USERNAME\_FIELD*)  
 );  
 entered = true;  
 } else {  
 *LOGGER*.info("El campo de entrada de usuario no está visible inicialmente.");  
 }  
 } catch (Exception e) {  
 *LOGGER*.warn("Intento fallido de ingresar el usuario. Reintentando...", e);  
 try {  
 Thread.*sleep*(500); // Espera medio segundo antes de reintentar  
 } catch (InterruptedException ie) {  
 Thread.*currentThread*().interrupt();  
 *LOGGER*.error("El hilo fue interrumpido", ie);  
 }  
 }  
 }  
  
 if (!entered) {  
 *LOGGER*.error("No se pudo ingresar el usuario después de 10 segundos.");  
 }  
 }  
}

public static final Target *USERNAME\_FIELD* = Target.*the*("Enter Username")  
 .located(org.openqa.selenium.By.*id* ("inpDocumentNumber"));

Paso 18

@And("el usuario ingresa la contraseña {string}")  
public void elUsuarioIngresaLaContraseña(String password) {  
 *theActorInTheSpotlight*().attemptsTo(InputPassword.*withData*(password));  
}

Tarea

package tasks.login;  
  
import net.serenitybdd.screenplay.Actor;  
import net.serenitybdd.screenplay.Task;  
import net.serenitybdd.screenplay.actions.Enter;  
import net.serenitybdd.screenplay.matchers.WebElementStateMatchers;  
import net.serenitybdd.screenplay.waits.WaitUntil;  
import ui.CookiesPage;  
  
public class InputPassword implements Task {  
  
 private final String enterPassword;  
  
 public InputPassword(String enterPassword) {  
 this.enterPassword = enterPassword;  
 }  
  
 public static InputPassword withData(String enterPassword) {  
 return new InputPassword(enterPassword);  
 }  
  
 @Override  
 public <T extends Actor> void performAs(T actor) {  
 actor.attemptsTo(  
 WaitUntil.*the*(CookiesPage.*PASSWORD\_FIELD*, WebElementStateMatchers.*isVisible*()).forNoMoreThan(15).seconds(),  
 Enter.*theValue*(enterPassword).into(CookiesPage.*PASSWORD\_FIELD*));  
 }  
}

public static final Target *PASSWORD\_FIELD* = Target.*the*("Enter Password")  
 .located(org.openqa.selenium.By.*id*("inpPassword"));

Paso 19

@And("el usuario hace clic en el botón de inicio de sesión")  
public void elUsuarioHaceClicEnElBotónDeInicioDeSesión() {  
 *theActorInTheSpotlight*().attemptsTo(new ButtonEnter());  
}

tarea

package tasks.login;  
  
import net.serenitybdd.screenplay.Actor;  
import net.serenitybdd.screenplay.Task;  
import net.serenitybdd.screenplay.actions.Click;  
import net.serenitybdd.screenplay.matchers.WebElementStateMatchers;  
import net.serenitybdd.screenplay.waits.WaitUntil;  
import ui.CookiesPage;  
  
public class ButtonEnter implements Task {  
  
 public <T extends Actor> void performAs(T actor) {  
 actor.attemptsTo(  
 WaitUntil.*the*(CookiesPage.*LOGIN\_BUTTON*, WebElementStateMatchers.*isVisible*()).forNoMoreThan(15).seconds(),  
 Click.*on*(CookiesPage.*LOGIN\_BUTTON*));  
 }  
}

UI

public static final Target *LOGIN\_BUTTON* = Target.*the*("Click on the login button")  
 .located(By.*xpath*("//button[@type='submit']"));

Paso 20

@Then("el usuario valida el mensaje de bienvenida")  
public void elUsuarioValidaElMensajeDeBienvenida() {  
 *theActorInTheSpotlight*().should(  
 *seeThat*(  
 "El mensaje de bienvenida es correcto",  
 LoginQuestions.*ValidateMessage*(),  
 *anyOf*(  
 *containsString*("Bienvenido a tu Agencia Digital"),  
 *containsString*("Bienvenida a tu Agencia Digital")  
 )  
 )  
 );  
}

questios

public static Question<String> ValidateMessage() {  
 return actor -> CookiesPage.*MESSAGE\_WELCOME\_LOGIN*.resolveFor(actor).waitUntilVisible().getText().trim();  
}

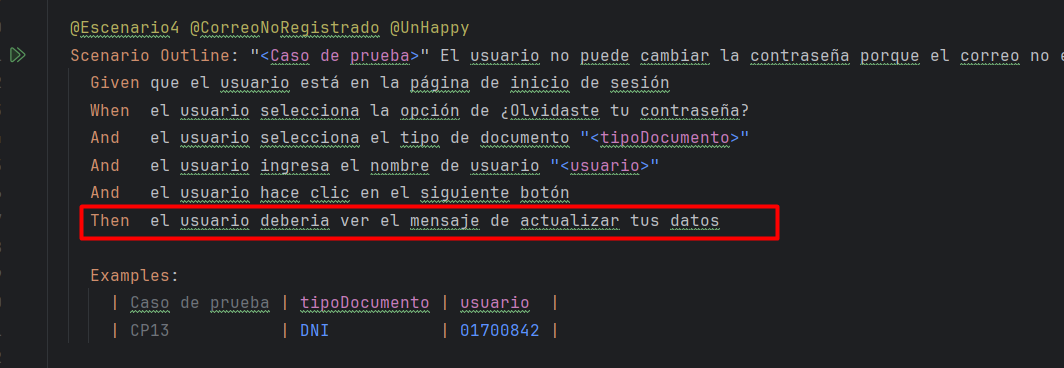
Ui

public static final Target *MESSAGE\_WELCOME\_LOGIN* = Target.*the*("Message Welcome")  
 .locatedBy("//div[@class='i-subtitle']");

LOGIN FEATURE

@inicioSesion @web  
Feature: Iniciar sesión en la aplicación web  
 Como usuario de la aplicación web  
 Quiero iniciar sesión con mis credenciales válidas  
 Para acceder a mi Agencia Digital  
  
 @Escenario1 @CredencialesValidas @Happy  
 Scenario Outline: "<Caso de Prueba>" El usuario inicia sesión con tipo documento "<Tipo Documento>" con credenciales válidas  
 Given que el usuario está en la página de inicio de sesión  
 When el usuario selecciona el tipo de documento "<Tipo Documento>"  
 And el usuario ingresa el nombre de usuario "<Usuario>"  
 And el usuario ingresa la contraseña "<Contraseña>"  
 And el usuario hace clic en el botón de inicio de sesión  
 And el usuario cierra va ventana modal informativa  
 Then el usuario valida el mensaje de bienvenida  
  
 Examples:  
 | Caso de Prueba | Tipo Documento | Usuario | Contraseña |  
 | CP01 | DNI | 72159283 | Cercania2024 |  
*# | CP02 | CE | 001108718 | Cercania2024x |*  
*# | CP03 | PAS | D588394 | Cercania2024 |*  
*## | CP04 | PTP | 85808405 | Cercania2024 |*  
*# | CP05 | CRE | 09783628 | Cercania2024 |*  
*# | CP06 | CIE | 0962710232 | Cercania2024 |*  
*# | CP07 | CSR | 742402050 | Cercania2024 |*  
*# | CP08 | CPP | 1234567890 | Cercania2024 |*  
*# | CP09 | CIA | 72777884 | Cercania2024 |*  
*# | CP10 | CFA | 31974330 | Cercania2024|*  
  
@Escenario2 @UsuarioIncompleto @UnHappy  
 Scenario Outline: "<Caso de Prueba>" El usuario no puede iniciar sesión por el usuario incompleto  
 Given que el usuario está en la página de inicio de sesión  
 When el usuario selecciona el tipo de documento "<Tipo Documento>"  
 And el usuario ingresa el nombre de usuario "<Usuario>"  
 Then el usuario debería ver el mensaje de campo user incompleto "No es un campo valido"  
  
 Examples:  
 | Caso de Prueba | Tipo Documento | Usuario |  
 | CP11 | DNI | 71 |  
  
 @Escenario3 @UsuarioInvalido @UnHappy  
 Scenario Outline: "<Caso de Prueba>" El usuario no puede iniciar sesión porque el usuario es inválido  
 Given que el usuario está en la página de inicio de sesión  
 When el usuario selecciona el tipo de documento "<Tipo Documento>"  
 And el usuario ingresa el nombre de usuario "<Usuario>"  
 And el usuario ingresa la contraseña "<Contraseña>"  
 And el usuario hace clic en el botón de inicio de sesión  
 Then el usuario debería ver el mensaje de campo user inválido "Puede que no hayas ingresado correctamente tus datos o que no seas cliente de AFP Integra."  
  
 Examples:  
 | Caso de Prueba | Tipo Documento | Usuario | Contraseña |  
 | CP12 | CE | 001108710 | Cercania2021 |  
  
 @Escenario4 @ContraseñaIncompleta @UnHappy  
 Scenario Outline: "<Caso de Prueba>" El usuario no puede iniciar sesión porque la contraseña es incompleta  
 Given que el usuario está en la página de inicio de sesión  
 When el usuario selecciona el tipo de documento "<Tipo Documento>"  
 And el usuario ingresa el nombre de usuario "<Usuario>"  
 And el usuario ingresa la contraseña "<Contraseña>"  
 Then el usuario debería ver el mensaje de campo password incompleta "Debe ingresar mínimo 8 dígitos"  
  
 Examples:  
 | Caso de Prueba | Tipo Documento | Usuario | Contraseña |  
 | CP13 | PAS | D588394 | Cercan |  
  
 @Escenario5 @ContraseñaInvalida @UnHappy  
 Scenario Outline: "<Caso de Prueba>" El usuario no puede iniciar sesión porque la contraseña es inválida  
 Given que el usuario está en la página de inicio de sesión  
 When el usuario selecciona el tipo de documento "<Tipo Documento>"  
 And el usuario ingresa el nombre de usuario "<Usuario>"  
 And el usuario ingresa la contraseña "<Contraseña>"  
 And el usuario hace clic en el botón de inicio de sesión  
 Then el usuario debe ver mensaje de contraseña inválida  
  
 Examples:  
 | Caso de Prueba | Tipo Documento | Usuario | Contraseña |  
 *# | CP14 | CIA | 72777884 | Cercania2020 |*  
| CP14 | DNI | 45661984 | Cercania2020 |  
  
 @Escenario6 @UsuarioNoRegistrado @UnHappy  
 Scenario Outline: "<Caso de prueba>" El usuario no se encuentra registrado  
 Given que el usuario está en la página de inicio de sesión  
 When el usuario selecciona el tipo de documento "<tipoDocumento>"  
 And el usuario ingresa el nombre de usuario "<usuario>"  
 And el usuario ingresa la contraseña "abchg5g55"  
 And el usuario hace clic en el botón de inicio de sesión  
 Then el usuario debería ver el mensaje de datos incorrectos o no es cliente de AFP Integra  
  
 Examples:  
 | Caso de prueba | tipoDocumento | usuario |  
 | CP15 | DNI | 99999999 |

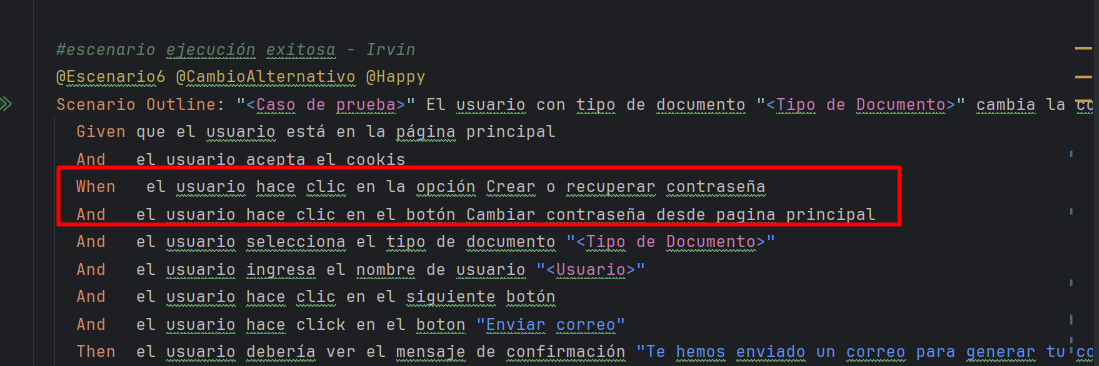
Escenario 4



@Then("el usuario deberia ver el mensaje de actualizar tus datos")  
public void elUsuarioDeberiaVerElMensajeDeActualizarTusDatos() {  
 *theActorInTheSpotlight*().should(*seeThat*(ElementVisible.*isVisible*(  
 ResetPasswordPage.*MESSAGE\_UPDATE\_DATA*), *is*(true)));  
}

public static final Target *MESSAGE\_UPDATE\_DATA* = Target.*the*("validar mensaje actualizar datos")  
 .locatedBy("//h5[contains(text(),'Para actualizar tus datos validaremos tu identidad')]");

Escenario 6



@When("el usuario hace clic en la opción Crear o recuperar contraseña")  
public void elUsuarioHaceClicEnLaOpciónCrearORecuperarContraseña() {  
 // theActorInTheSpotlight().attemptsTo(WaitFor.seconds(3));  
 *theActorInTheSpotlight*().attemptsTo(ClickElementJs.*on*(HomePage.*BUTTON\_RECUPERAR\_CONTRASENA*));  
  
}

public static final Target *BUTTON\_RECUPERAR\_CONTRASENA* = Target.*the*("click en Botón recuperar contraseña")  
 .locatedBy("(//div[text()='Crear o recuperar tu contraseña'])[1]");

@And("el usuario hace clic en el botón Cambiar contraseña desde pagina principal")  
public void elUsuarioHaceClicEnElBotónCambiarContraseñaDesdePaginaPrincipal() {  
 // theActorInTheSpotlight().attemptsTo(WaitFor.seconds(3));  
 *theActorInTheSpotlight*().attemptsTo(ClickElementJs.*on*(HomePage.*BUTTON\_CAMBIAR\_CONTRASENA*));  
}

public static final Target *BUTTON\_CAMBIAR\_CONTRASENA* = Target.*the*("click en cambiar contraseña")  
 .locatedBy("//div[contains(text(),'Cambiar contraseña')]/parent::a");